

IZVEDBENI GODIŠNJI NASTAVNI PLAN I PROGRAM ZA 7./9 RAZRED

INFORMATIKA (izborna nastava)

Obrazovni period	Mjesec, br. časova	Red. br. nastavne jedinice	NASTAVNA JEDINICA	Tip časa	Napomena
I POLUGODIŠTE	septembar (3)	1.	Uvod u izbornu nastavu informatike 7. razreda (informisanje o PiP-u), mjere bezbjednosti u radu sa računarom.	informativni	<p style="text-align: center;"><u>OSNOVNI PRINCIPI RADA RAČUNARA:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -primjenjuje mjere bezbjednosti pri radu sa računarom, -zna instalirati ulazne i izlazne jedinice računara (npr. kamera, printer...), -zna instalirati aplikativne softvere (npr. program audacity, paint shop pro...), -zna izvršiti deinstalaciju programa, -koristiti postojeća znanja i iskustva teoretski i praktično, primjenjuje stečena znanja u svakodnevnom životu.
		2.	Instaliranje računara (instaliranje hardvera i softvera, deinstalacija, opasnosti).	obrada, praktična vježba	
		3.	Audiozapis (kako nastaje zvuk, kako ga čujemo, računarska oprema, digitalizacija i reprodukcija zvuka).	obrada, praktična vježba	
	oktobar (4)	4.	Formati audiozapisa (nekomprimovani, komprimovani sa i bez gubitaka, konverzija između različitih formata).	obrada, praktična vježba	
		5.	AUDACITY (program za snimanje i obradu zvuka) pokretanje programa, izgled prozora, snimanje i spremanje audiozapisa.	obrada, praktična vježba	
		6.	AUDACITY (obrada audiozapisa, kopiranje, rezanje, poništavanje..., postavljanje efekata).	obrada, praktična vježba	
		7.	Pretvaranje formata audiozapisa, stvaranje liste za reprodukciju.	obrada, praktična vježba	
	novembar (4)	8.	AUDACITY (izrada i prezentovanje projektnih zadataka).	utvrđivanje, projektna nastava	*
		9.	Računarska grafika (vrste, grafički formati, programi, struktura grafičkih sistema).	obrada, praktična vježba	<p style="text-align: center;"><u>PRIMJENA RAČUNARA – obrada grafike:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> -razumije pojam računarska grafika,

II POLUGODIŠTE	decembar (4)	10.	PAINT SHOP PRO (program za digitalnu obradu slika) pokretanje programa, izgled prozora.	obrada, praktična vježba		-poznaje grafičke formate, -zna primjere nekih grafičkih programa za crtanje, slikanje i dizajn,	
		11.	PAINT SHOP PRO (izrezivanje, označavanje i izdvajanje dijela slike).	obrada, praktična vježba		-zna koja je hardverska i softverska podrška potrebna za računarsku grafiku, -koristi opća aplikacijska programska sredstva	
		12.	PAINT SHOP PRO (podešavanje osvjetljenosti, kontrasta, izbalansiranosti boja, zasićenosti bojom i oštine slike).	obrada, praktična vježba		PAINT SHOP PRO (program za digitalnu obradu slika), -uređuje sliku (izrezuje, označava, izdvaja dio slike...), -podešava boje slike, -uklanja nepravilnosti slike,	
		13.	PAINT SHOP PRO (uklanjanje nepravilnosti na slici, podešavanje veličine, spašavanje).	obrada, praktična vježba		-podešava veličinu slike, -samostalno ili u grupi izrađuje projektne zadatke, -koristiti postojeća znanja i iskustva teoretski i praktično,	
		14.	PAINT SHOP PRO (izrada i prezentovanje projektnih zadataka).	utvrđivanje, projektna nastava	*	primjenjuje stečena znanja u svakodnevnom životu.	
		15.	Analiza rezultata rada, zaključivanje ocjena na kraju I polugodišta.	vrednovanje		<i>Razvija kreativnost, stvaralaštvo, inovativnost, sistematičnost i rad u timu kao osobine koje utiču na ocjenu u nastavi, a to su životne vrline koje treba negovati za dalja zanimanja.</i>	
	januar (1)	februar (4)	16.	Videozapis, kako nastaje slika u oku, prvi film, vrste filma, filmski kadar i vrste, snimanje videozapisa mobilnim telefonom, digitalnim fotoaparatom i kamerom).	obrada, praktična vježba		<u>PRIMJENA RAČUNARA – obrada videozapisa:</u> -poznaje vrste filmskih kadrova, -poznaje formate videozapisa, -zna izvršiti konverziju između različitih formata videozapisa,
			17.	Formati videozapisa (vrste, konverzija između različitih formata).	obrada, praktična vježba		-snima videozapis mobilnim telefonom, -prebacuje videozapis sa mobilnog telefona na računar, -koristi opća aplikacijska programska sredstva
			18.	WINDOWS MOVIE MAKER (program za oblikovanje videozapisa) pokretanje programa, izgled prozora.	obrada, praktična vježba		WINDOWS MOVIE MAKER (program za obradu videozapisa), -dodaje i slaže videoisječke, -postavlja videoprijelaze, -obrađuje videoisječke u vremenu, -dodaje i prilagođava audiozapis, -dodaje, slaže slike, podešava vrijeme trajanja, -postavlja videoefekte, -dodaje i oblikuje tekstualne podatke, -izvršava montažu video, zvučnih i grafičkih materijala u cjelinu, -pregledava i snima videozapis, -izrađuje film na određenu temu,
			19.	WINDOWS MOVIE MAKER (dodavanje dinamičkih kadrova-videoisječki, postavljanje videoprijelaza, reprodukcija, spremanje videozapisa).	obrada, praktična vježba		-razvija vještinu prezentovanja izrađenog zadatka, -samostalno ili u grupi izrađuje projektne zadatke, -koristiti postojeća znanja i iskustva teoretski i praktično,
			20.	WINDOWS MOVIE MAKER (obrada kadrova u vremenu).	obrada, praktična vježba		primjenjuje stečena znanja u svakodnevnom životu.
			21.	WINDOWS MOVIE MAKER (rad na projektnim zadacima).	utvrđivanje, projektna nastava	*	
			22.	WINDOWS MOVIE MAKER (dodavanje audiozapisa, obrada, dodavanje govornog komentara).	obrada, praktična vježba		
	mart (4)						

april (4)	23.	WINDOWS MOVIE MAKER (rad na projektnim zadacima).	utvrđivanje, projektna nastava	*	
	24.	WINDOWS MOVIE MAKER (dodavanje statičkih kadrova-slike, postavljenje videoefekata, obrada u vremenu).	obrada, praktična vježba		
	25.	WINDOWS MOVIE MAKER (dodavanje i obrada teksta, pohrana videouradka).	obrada, praktična vježba		
	26.	Montaža video, zvučnih, grafičkih i tekstualnih materijala u cjelinu (rad na projektnim zadacima).	utvrđivanje, praktična vježba	*	
	27.	Montaža video, zvučnih, grafičkih i tekstualnih materijala u cjelinu (rad na projektnim zadacima).	utvrđivanje, praktična vježba	*	
	28.	Od ideje do premijere (prezentovanje projektnih zadataka).	utvrđivanje, projektna nastava	*	
maj (5)	29.	Komunikacioni program (pojam, prednosti, neophodna hardverska i softverska podrška multimedijalnom sistemu).	obrada, praktična vježba		<p style="text-align: center;"><u>KOMUNIKACIONI PROGRAMI:</u></p> <p>-poznaje prednosti računarskih komunikacija, -zna koja je hardverska i softverska podrška potrebna za elektronsko komuniciranje, -koristi različite komunikacione programe za učenje, -koristi Internet servise (www, e-mail...), -preuzima sadržaje sa web-a, -zna da kopira tekst i slike sa Interneta u Word dokument, -izrađuje promotivne plakate, -poznaje i koristi različite servise elektronskih komunikacija, -poznaje i poštuje pravila ponašanja na Internetu, -primjenjuje mjere bezbjednog ponašanja na Internetu.</p> <p><i>Razvija kreativnost, stvaralaštvo, inovativnost, sistematičnost i rad u timu kao osobine koje utiču na ocjenu u nastavi, a to su životne vrline koje treba njegovati za dalja zanimanja.</i></p>
	30.	Korištenje Interneta za učenje (učenje na daljinu, digitalne biblioteke, enciklopedije, atlas, riječnici, elektroničke knjige, obrazovne igre, simulacije).	obrada, praktična vježba		
	31.	Korištenje informacija prikupljenih sa Interneta (izrada i prezentovanje projektnih zadataka).	utvrđivanje, praktična vježba	*	
	32.	Elektronske komunikacije (elektronska pošta, čet, poruke, video komunikacije).	obrada, praktična vježba		
	33.	Elektronske komunikacije (diskusione grupe: forumi, blogovi, mreže za druženje, zloupotreba, pravila ponašanja).	obrada, praktična vježba		
jun (2)	34.	Bezbjedno ponašanje na Internetu (izrada i prezentovanje projektnih zadataka).	praktična vježba	*	
	35.	Analiza rezultata rada, zaključivanje ocjena na kraju II polugodišta.	vrednovanje		